

Evaluación del Laboratorio Número 3

Sistemas con Microprocesadores

29/10/2025

Instrucciones

- La presente evaluación es individual y podrá utilizar todo el material escrito o digital del que disponga.
- La misma consta de 1 ejercicios en total y la duración será de 90 minutos.
- En cada ejercicio se indica el tiempo estimado para resolverlo y el puntaje que otorga el mismo.
- No se permitirá intercambiar ni prestar ningún tipo de elemento entre los estudiantes.
- El evaluativo se podra rendir en la notebook propia, sin acceso a internet, con el wifi desactivado.
- Cada ejercicio funcionando deberá ser aprobado por un docente para que se compute como válido antes de comenzar con el siguiente ejercicio.
- El código de los ejercicios aprobados por el docente debe ser enviados por correo electrónico a las direcciones *mgiori@herrera.unt.edu.ar* y *ltek@herrera.unt.edu.ar* antes de finalizar la evaluación.

Ejercicios para resolver

1) 90 Minutos - 10, 20, 20, 50 Puntos

Realice un programa que implemente un juego de 2 jugadores que tiran 1 dado virtual, el que obtiene el numero mayor gana.

- a) Escriba un programa que muestre por display una cuenta ascendente desde 1 hasta 6. Al finalizar la cuenta, vuelve a empezar. La cuenta completa debe tomar 1 segundo o menos. El valor debe mostrarse en los displays de 7 segmentos, usando el **Display 1**.
- b) Cuando se presione la tecla **Aceptar**, se detiene la cuenta (Aproximadamente por 1 segundo) en el **Display 1** y ese numero corresponde al valor que obtuvo el jugador 1 cuando tiro el dado virtual.
- c) Cuando se presione la tecla **Cancelar**, se detiene la cuenta (Aproximadamente por 1 segundo) en el **Display 1** y ese numero corresponde al valor que obtuvo el jugador 2 cuando tiro el dado virtual.
- d) Una vez que ambos jugadores han tirado el dado hay que elegir quien gano el juego. En el **Display 3** se mostrara el numero 1 o 2 dependiendo de cual fue el jugador ganador, por un tiempo. En caso que no jugaron todavía ambos jugadores el display debe mantenerse apagado.

Soluciones propuestas

- 1) a) ...
- b)